

姓名: 周杰 学校: 广东理工学院  
专业: 计算机科学与技术 电话: 176-6535-9472  
邮箱: kelebujieke@163.com 教育经历: 2019.9.1-2023.6.28



## 专业技能

### 编程基础/数据结构

- 掌握 C/C++ 语法, 熟悉 C++11 如: 智能指针、右值引用, 并了解 JAVA SE 语法;
- 熟悉 STL 库当中的容器, 如: vector、list、map、set 等, 并了解其底层原理实现;
- 熟悉常见的查找算法: 如: 二分查找、平衡二叉搜索树、哈希表等;
- 熟悉常用的排序算法: 如: 冒泡、插入、希尔、堆排、快排等常见的排序算法;

### 操作系统

- 掌握 Linux 下的常见命令及 vim、gcc/g++ 等工具的使用, 并且能够编写简单的 makefile;
- 掌握 Linux 环境下匿名管道和命名管道、共享内存等进程间通信;
- 掌握线程同步与互斥, 以及生产者消费者模型;
- 熟悉 git 版本管理和团队协作, 会解决冲突和版本回滚

### 计算机网络

- 熟悉 TCP/IP 四层模型以及数据的封包与分用, 并且了解基本网络协议;
- 掌握 socket 网络套接字, 能够编写基本的通信客户端、服务器端;
- 了解 TCP 建立连接三次握手、四次挥手的发送报文和状态转换过程;
- 了解 TCP 的可靠机制, 如超时重传、流量控制、拥塞控制等
- 熟悉 HTTP 协议请求和响应格式、了解一些请求方法以及常见的状态码, 以及会编写 protobuf;
- 理解五种 I/O 模型原理, 以及 select、poll、epoll;
- 掌握 MySQL 常规操作, 索引、事务等;

## 项目经历

### 高并发内存池

**项目简介:** 基于池化技术的高效的多线程内存池

**项目模块:** 1. 由三层缓存结构构成, 分层管理, 使用池化技术, 预先申请大块空间以供后续使用

2. 通过 TLS 技术为每个线程分配 ThreadCache 对象, 实现无锁访问, 通过哈希桶与内存大小映射, 方便管理内存

3. 通过基数树映射, 实现无锁访问申请的内存

### Web 服务器

**项目简介:** 基于 http 的小型 Web 服务器

**使用技术:** 网络编程 (TCP/IP 协议, socket 流式套接字, http 协议)、多线程、cgi 技术、线程池

**项目模块:** 1. 读取 http 请求并将 http 请求进行解析

2. 使用线程池等待任务到来, 提高服务器处理效率

3. 通过 CGI 机制实现交互、通过管道、环境变量等方式来实现服务器与 CGI 程序的数据传递

**博客:** [https://blog.csdn.net/weixin\\_47812603?type=blog](https://blog.csdn.net/weixin_47812603?type=blog) **GitHub:** <https://github.com/KeLe-BuJieKe>

## 实习经历

**公司:** 萨基姆通讯

**时间:** 2022.7.18-2023.2.10

**职位:** 软件开发工程师

### 工作内容:

- 编写业务代码, 同时根据团队需求或者测试 bug 对部分代码进行修改;
- 根据合作方需求开发 airties, 在 lxc 容器中启动 controller 程序来控制 agent 来进行漫游等;